

Označovanie kódu značkami s informáciou o kontexte

Dušan Zeleník, Mária Bieliková
{zelenik, bielik} @ fiit.sk

S T U . .
.
F I I T .
.



Kontext pri tvorbe kódu

- Kontext
 - súbor okolností
 - opis situácie
- Viazaný na používateľa a podmienky vzniku kódu
 - kontext skúsenosti
 - kontext prostredia

Čas

- Kedy bol kód vytvorený. Počas dňa, týždňa, sviatkov a podobne
- Označujeme kód
 - generujeme viac značiek
 - časť dňa, týždňa, roka, sviatky
- Sledujeme čas tvorby
 - možno využiť pre iné značky, metódy

Miesto

- Kde sa programátor nachádzal. V práci, doma, niekde inde, ale aj lokalita ako taká
- Označovanie kódu
- Sledujeme IP adresu a čas
 - počítame prepokladanú lokalitu
 - doma, práca, inde
 - cez služby ako IP2location
 - mestská časť, mesto, krajina

Nezvyčajnosť zmeny

- Tvorba kódu počas neobvyklých časov, alebo neštandardne
- Označujeme kód
- Sledujeme čas tvorby (zatiaľ)
 - sledujeme opakovanie, periodicitu
 - neštandardnosť môže indikovať
 - nejaké zlyhávanie
 - vplyv iného kontextu

Časté upravovanie

- Opakované editovanie kódu
- Označujeme kód
- Sledujeme frekventovanosť editovania
 - dlhodobo pozorujeme úpravy
 - úpravy nie sú nárazové ale dlhodobé
 - chyby v oblasti návrhu
 - často meniace sa požiadavky

Skúsenosť programátora

- Množstvo kódu doposiaľ vytvoreného v danom projekte
- Označujeme programátora
- Označujeme projekt (nejakú logickú časť)
- Sledujeme tvorbu
 - zaznamenávame príspevok
 - šírime medzi logicky podobné časti
 - vzájomné referencie medzi časťami

Produktivita

- Množstvo vytvoreného kódu v porovnaní s ostatnými
- Označovanie programátora
- Označovanie projektu (nejakú logickú časť)
- Produktivita je relatívna – porovnávame
 - nemusí znamenať efektívnosť tvorby
 - možno indikovať ťahúňov
 - kombinácia s iným kontextom

Využitie

- Odhaľovanie chýb v kóde
- Odhaľovanie kvalít programátora
- Odhaľovanie náročnosti projektov
- Odhaľovanie problémových častí projektov